



pósters y carteles CASEROS con PosteRazor



PosterRazor está disponible para Windows, MacOS y Linux. Se puede descargar desde la sección Downloads en su página oficial: <http://posterazor.sourceforge.net>



Cómo se usa

Es muy fácil. Necesitaremos una imagen, ya sea una foto, un logo, un mensaje escrito, etc. Para hacer nuestros propios diseños podemos leer las Milpas sobre Inkscape (24), GIMP (23) y Krita (26). Tenemos que asegurarnos de que la imagen tenga buena resolución y sea de un tamaño suficientemente grande para que el póster no salga pixelado. Inkscape, GIMP y Krita nos darán información de la cantidad de **píxeles** que tiene nuestra imagen.

¿Alguna vez has necesitado hacer un cartel o un póster, ya sea para una manifestación, para adornar tu centro social, o para regalárselo a tu sobrina? **Ahora es posible maquetar pósters en una computadora cualquiera e imprimirlo en una impresora casera**, siguiendo unos cuantos pasos sencillos.

PosteRazor es un programa gratuito y de código abierto publicado con licencia GNU/GLP que sirve justamente para hacer carteles y pósters caseros: recorta imágenes en diferentes pedazos que se pueden imprimir en una impresora de tamaño estándar, y luego pegamos las hojas para crear un póster completo.



Las imágenes están compuestas por **píxeles**, que son las unidades más pequeñas de un color homogéneo que forman una imagen.



Decimos que una imagen está **pixelada** cuando es posible distinguir los píxeles a simple vista, esto ocurre regularmente cuando agrandamos una imagen con baja resolución, es decir, con un número más o menos reducido de píxeles.

- Una vez hemos descargado PosteRazor, lo abrimos e **importamos la imagen**. PosteRazor acepta varios formatos para importar una imagen, por ejemplo BMP, JPG, TIFF, etc.



PosteRazor está originalmente en inglés y alemán, y está traducido a más de 10 idiomas, incluyendo el español. Todas las traducciones son contribuciones de les usuarios, quienes también participan reportando errores y haciendo preguntas en los foros. A su vez, las personas desarrolladoras van manteniendo de forma voluntaria el programa actualizado y funcional.

- Escogemos el **tamaño del póster** ya sea especificando el tamaño deseado, el número de páginas que queremos que ocupe, o el porcentaje de aumento en relación al tamaño original de la imagen. A mayor tamaño necesitaremos una imagen con mayor resolución (es decir, con más píxeles). Algunos tamaños estándares de pósters son: 61 x 91 cm (grande), 48 x 33 cm (mediano) y 28 x 36 cm (pequeño).



- **Ajustamos los márgenes** de las hojas para imprimir, según cuanto espacio necesitamos dejar en blanco para pegar las hojas unas con otras.



Este es un ejemplo de un proyecto de software libre pequeño, que cumple una función específica y sencilla, y cuyo éxito se basa en el trabajo en equipo de les desarrolladores y de las personas usuarias.

- El paso final es **exportar el archivo** en formato PDF para mandarlo a imprimir.

El formato PDF es útil porque mantiene los márgenes y el color sin importar el programa con el que abramos el archivo.



Así que ya saben:
¡A la próxima manifestación vamos todes con nuestros propios carteles!



¡No olvides que puedes imprimir tu propia MilpaDigital y compartirla!

Suscríbete a ResistenciaDigital en Telegram @CanalResistenciaDigital



CódigoSur
EDICIONES